



Rock The Bock - Regelübersicht

Vorbereitung:

3 Sonderkarten für jeden Spieler (Schwarzmarkt, VIP-Ausweis, Klohäuschen);
außerdem (abhängig von der Spielerzahl):

3 Spieler:

- 1x3 und 1x5 je Tierart zuvor aussortieren
- 13 Tierkarten;
- jeder Spieler nimmt 2 seiner Karten wieder aus dem Spiel;

4 Spieler:

- 12 Tierkarten;
- jeder Spieler nimmt 2 seiner Karten wieder aus dem Spiel;

5 Spieler:

- 10 Tierkarten;
- jeder Spieler nimmt 2 seiner Karten wieder aus dem Spiel;

6 Spieler:

- 8 Tierkarten;
- jeder Spieler nimmt 1 seiner Karten wieder aus dem Spiel;

Platzkarte aufdecken

1 Karte (Tierkarte) verdeckt ausspielen, gleichzeitig aufdecken;

2 Karten (Tier- und/oder Sonderkarte) verdeckt ausspielen, gleichzeitig aufdecken;

Auswertung

Nur Tiere:	Bei gleicher Tierart Kartenwert addieren;
Schwarzmarkt + Tier:	plus 5 Tickets für diese Tierart;
VIP + Tier:	Tiere möchte in die VIP-Zone;
Klohäuschen + Tier:	keine Auswirkung;
Klohäuschen + Schwarzmarkt/VIP:	gilt für die zuerst gelegte Tierart;

Kartenwerte für jede ausgespielte Tierart vergleichen mit Ticketanzahl auf Platzkarte;

Tiere > Tickets: Spieler mit den meisten Tieren nimmt seine Karten zurück auf die Hand;
so lange vergleichen, bis es passt.

Tiere </= Tickets: Spieler mit den meisten Tieren legt alle Karten offen auf Festivalstapel;
Spieler mit dem zweithöchsten Tierwert legt Karte verdeckt auf
Festivalstapel;
Weitere Spieler nehmen die Karten zurück auf die Hand.

Immer: Sonderkarten (außer Schwarzmarktkarte) wieder auf die Hand nehmen;

Danach eine neue Runde: Platzkarte aufdecken. Karten ausspielen. Aufdecken. Vergleichen.
Weniger als drei Tierkarten auf der Hand: Festivalstapel auswerten, Punkte notieren. Karten
mischen. Karten verteilen.

Schluss ist, wenn dreimal Punkte notiert sind, dann kommt die Endauswertung.